**Функция findnode**

*Прототип функции findnode*

NODE\* findnode(char\* filename, NODE\* beginf)

*Заголовочный файл и библиотека*

|  |  |
| --- | --- |
| Название и библиотека | Язык |
| DataBase15.h(VS2015) DataBase13.h(VS2013)  DataBase15.lib(VS2015) DataBase13.lib(VS2013) | C |

*Описание*

Функция findfolder осуществляет поиск узла с именем filename, среди всех узлов-потомков (в т.ч. их потомков и так далее, т.е. рекурсивно).

*Параметры*

* **beginf**

Указатель на узел типа NODE на уровнях ниже которого среди связанных с ним узлов необходимо обнаружить искомый.

* **filename**

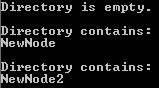
Си-строка с искомым именем объекта

*Возвращаемое значение*

В случае успеха возвращается указатель на искомый объект типа NODE.

В случае ошибки возвращается NULL.

*Пример: исходный код программы Возвращаемый результат:*

**#include "15PIDataBaseAPI.h"

int main()

{

NODE\* root = NULL;

NODE\* NewNode = NULL;

root = InputTree(NULL, "root");

Directory(root);

NewNode = InputTree(root, "NewNode");

Directory(root);

NewNode = InputTree(NewNode, "NewNode2");

NewNode = findnode("NewNode", root);

Directory(NewNode);

getch();

}